

Использование приложения КАНООТ для диагностики уровня предметных знаний обучающихся

Kahoot – платформа для проведения викторин и тестов в игровой форме. Учителя могут создавать собственные викторины либо использовать готовые тесты от коллег по всему миру. Для игры ученикам нужны будут сотовые телефоны, интерактивная доска и доступ к интернету.



Инструкция по созданию квиза в сервисе «КАНООТ»

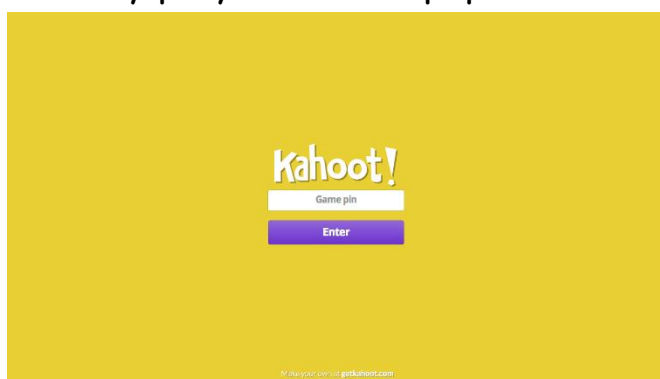
Для учителя:

1. Войти на сайт kahoot.com
2. Зарегистрироваться как учитель (Teacher) через вкладку *sign up*
3. Для создания своего Kahoot нажать на вкладку *Create* (создать) – в правом верхнем углу.
4. Для создания викторины выберите *Quiz - Create new*
5. Придумайте заголовок для своей диагностической работы (*title*); добавьте ее краткое описание (*description*), не забудьте поменять язык, если есть необходимость. Для титульной страницы можно загрузить картинку, нажав *Upload your image*.
6. Заполнив основную информацию, в правом верхнем углу нажимаем *Ok, go!* И начинаем создавать тест
7. Во вкладке *Add question* вводим вопрос, определяем лимит времени на обдумывание и в поля ответов записываем варианты, отметив галочкой правильный ответ (может быть 2-4 ответа) и нажимаем *Next* в правом верхнем углу
8. Таким же образом вводим все вопросы вашей диагностической викторины и в правом верхнем углу нажимаем «*Save*», чтобы сохранить викторину.
9. Чтобы открыть нужную вам диагностическую работу, на основной странице выбираем вкладку *Kahoot* и сгенерированный тест, нажав на *Play*.

Для личного зачета - Player vs player Classic

10. Генерируется пин -код, который вводят учащиеся на своих устройствах, чтобы попасть в комнату викторины. По мере того, как учащиеся заходят в комнату - их имена появляются на экране, после регистрации всех учеников учитель нажимает «Start»

11. На большом экране появляются вопросы с вариантами ответов, обозначенными различными геометрическими фигурами, ученик выбирает на своем мобильном устройстве, фигурку, соответствующую выбранному им варианту ответа. После каждого вопроса выстраивается рейтинг учащихся. В конце можно скачать таблицу результатов в формате Excel



Для учащихся:

1. На мобильных устройствах в Google play скачать Kahoot
2. Выбрать вход для ученика Student
3. Затем нажать Create PIN и в поле ввести пинкод с экрана учителя + Enter
4. В поле Nickname ввести свое имя и выбрать Ok,go!
5. На большом экране появляются вопросы с вариантами ответов, обозначенными различными геометрическими фигурами, ученик выбирает на своем мобильном устройстве, фигурку, соответствующую выбранному им варианту ответа.

